

Educational Technology

Ostbayerische Technische Hochschule Amberg-Weiden
Master of Engineering

MASTERSTUDIENGANG

EDUCATIONAL TECHNOLOGY

INHALTE:

- Didaktik
- Bildungstechnologien
- Medienproduktion

START:

WiSe und SoSe

Weitere Infos:



#zukunftsdenkerIn
GESTALTE DIE LEHRE VON MORGEN!

Studium

Verbindung von pädagogisch-didaktischen und medientechnischen Fertigkeiten

Vernetzung von Didaktik, Bildungstechnologien und Medienproduktion für eine Lehre des 21. Jahrhunderts- das ist das Ziel des Masterstudiengangs Educational Technology. Wie funktioniert digitale Lehre in Bildungseinrichtungen und Unternehmen? Wie wird sie umgesetzt? Was sind die didaktischen, technologischen und organisatorischen Grundlagen dafür? Diese für die Wettbewerbsfähigkeit des Wirtschafts- und Bildungsstandort Deutschland relevanten Fragen werden durch die Studieninhalte ebenso berücksichtigt wie eine beständige Orientierung an den Anforderungen des Arbeitsmarktes. **Aus der Praxis für die Praxis** lautet daher das Motto des Ingenieurstudiengangs Educational Technology.

Vertiefung

Die Module des Studiengangs fokussieren E-Learning und Bildungstechnologien in Bildungsinstitutionen und Unternehmen. Durch eine entsprechende Modulwahl ist eine individuelle Schwerpunktsetzung auf eines der beiden Beschäftigungsfelder möglich.

Studienmodelle

Der Studiengang Educational Technology ist ein konsekutiver Masterstudiengang in Voll- oder Teilzeit.

Wenn du noch Fragen hast oder weitere Informationen möchtest, wende dich direkt an die Kontaktpersonen rechts oder komme zu einem unserer regelmäßig stattfindenden Informationsabende. Die jeweils aktuellen Termine findest du [hier](#).

[Zum Modulhandbuch >](#)



Ostbayerische Technische Hochschule
Amberg-Weiden

Kontakt

Studiengangsleiter

Prof. Dr. Dipl.-Ing. Maximilian Kock
Telefon +49 (9621) 482-3611
m.kock@oth-aw.de

Studienkoordinator

Dr. -Ing. Michael Weinmann
Telefon +49 (9621) 482-3731
m.weinmann@oth-aw.de

Studienberatung

Bei allgemeinen Fragen zum Studium wenden Sie sich gerne an unseren [Studien- und Careerservice](#).

[Zur Webseite >](#)

Studienablauf

Ihr Studium dauert in der Regel **drei Semester in Vollzeit** oder **fünf Semester als Teilzeitstudium** und schließt mit dem akademischen Grad „**Master of Engineering (M. Eng.)**“ ab.

Der Ablauf gliedert sich im **Vollzeitstudium** wie folgt:

1. Semester

- Multimedia-Didaktik A
- Onlinekursentwicklung und Autorensysteme A
- Postproduktion und Animation
- Digitale MINT-Aufgaben A
- Empirisch pädagogische Forschung (Wahlpflichtbereich)
- Medienrecht und Projektmanagement (Wahlpflichtbereich)

2. Semester

- Multimedia-Didaktik B

- Onlinekursentwicklung und Autorensysteme B
- Digitale Lehre und Didaktik
- Digitalisierung in der Schule
- Audio, Video, Licht (Wahlpflichtbereich)
- Psychoakustik und Audiokommunikation (Wahlpflichtbereich)
- VR und AR in der Weiterbildung

3. Semester

- Masterseminar
- Masterarbeit

Im **Teilzeitstudium** gliedert sich der Ablauf wie folgt:

1. Semester

- Multimedia-Didaktik A
- Onlinekursentwicklung und Autorensysteme A
- Einführung in die empirisch-pädagogische Forschung (Wahlpflichtbereich)

2. Semester

- Multimedia-Didaktik B
- Onlinekursentwicklung und Autorensysteme B
- Audio, Video, Licht (Wahlpflichtbereich)
- VR und AR in der Weiterbildung

3. Semester

- Postproduktion und Animation
- Digitale MINT-Aufgaben A
- Medienrecht und Projektmanagement (Wahlpflichtbereich)

4. Semester

- Digitale Lehre und Didaktik
- Digitalisierung in der Schule
- Psychoakustik und Audiokommunikation (Wahlpflichtbereich)

5. Semester

- Masterseminar
- Masterarbeit

Bewerbung

Bewerbung

Studienstart

Sie können sich **sowohl für das Wintersemester als auch für das Sommersemester** um einen Studienplatz bewerben.

Anmeldetermine

Sie können sich zum Studium vom **01. Mai bis 15. August** (Start zum Wintersemester) und **20. November bis 15. Januar** (Start zum Sommersemester) jeden Jahres per Online-Bewerbung anmelden. In Ausnahmefällen verlängern wir die Bewerbungsfristen einzelner Studiengänge. Ob Sie sich für diesen Studiengang noch bewerben können, erfahren Sie im [Bewerberportal](#).

Zulassungsvoraussetzungen

Sie wollen sich für den Studiengang Educational Technology bewerben? Voraussetzung für eine Bewerbung ist ein abgeschlossenes Bachelor-Studium sowie die Erfüllung der in §5 der Studien- und Prüfungsordnung aufgeführten Qualifikationsvoraussetzungen.

[Informationen zur Bewerbung >](#)

[Jetzt online bewerben >](#)

Berufschancen

Berufschancen

Der Masterstudiengang Educational Technology bereitet Studierende auf ein breites Anforderungsspektrum des Arbeitsmarktes in den Bereichen E-Learning und Bildungstechnologien vor. AbsolventInnen können eine Karriere in Bildungsinstitutionen wie z.B. Schulen und Hochschulen, in Bildungsabteilungen von Unternehmen, Film, Fernsehen, Radio und Medienzentren, in E-Learning-Unternehmen oder in der Selbständigkeit verfolgen. Sie arbeiten hier als Führungskraft, MedienverantwortlicheR, DesignerIn digital gestützter Lehre, EntwicklerIn digitaler Lernumgebungen, ProduzentIn von Lernmedien sowie als Coach und BeraterIn. E-Learning und Bildungstechnologien sind und bleiben umsatzstarke Zukunftsmärkte mit hervorragenden Berufsaussichten für AbsolventInnen des Studiengangs.

Pädagogik

Elektrotechnik

Informatik