

Medieninformatik (dual)

Duale Hochschule Sachsen – Staatliche Studienakademie Dresden
Bachelor of Engineering



Über das Studienangebot

Mit Informatik gestalten: Dieses Studienfach gibt den Absolventen das Rüstzeug an die Hand, um Medienprodukte mit moderner Computertechnik zu erstellen und medienbezogene Software zu entwickeln. Arbeitgeber sind zum Beispiel Unternehmen aus dem Bereich Web- und Softwareentwicklung, Werbeagenturen, Druckverlage und Ton- und Filmstudios.

Dieser Studiengang ist ein Informatikstudium mit Ausrichtung auf Medien. Es werden tiefgreifende Kenntnisse der Informatik, der verwendeten Technik (z. B. Video- oder Audiotechnik) und der Anwendung von Medienbearbeitungssoftware vermittelt.

Künftige Studierende sollten gute Kenntnisse in den Gebieten Mathematik, Physik, Deutsch und Fremdsprachen (insbesondere Englisch) besitzen. Auch ein Gefühl für gestalterische Tätigkeiten sollte vorhanden sein. Wünschenswert sind Vorkenntnisse in der Handhabung von Grafikprogrammen, Programmierung und Gestaltung.

Praxispartner des Studiums an der Dualen Hochschule Sachsen sind u. a. Unternehmen, die sich mit der Entwicklung und Herstellung von Medienprodukten mit Hilfe von Computer-Technik oder mit der Entwicklung medienbezogener Software beschäftigen, zum Beispiel Werbeagenturen, Unternehmen aus dem Bereich Webentwicklung, Druckverlage, Ton- und Filmstudios, Abteilungen für Öffentlichkeitsarbeit und Publikationen in größeren Firmen.

Kurzinfo

180 ECTS-Credits
Studiendauer: 6 Semester
Studienbeginn: Wintersemester, 01. Oktober



Kontakt

Staatliche Studienakademie
Dresden
Hans-Grundig-Straße 25
01307 Dresden

Telefon +49 351 44722-530

E-Mail mi.dresden@dhsn.de

Studienleiter

Prof. Dr. rer. nat. Arnd Vitzthum
Telefon: +49 351 44722-704
E-Mail: arnd.vitzthum@dhsn.de

Studieninhalte

Das Studium Medieninformatik ist stark durch Informatik-Inhalte, vor allem durch Softwareentwicklung, geprägt. Es ist weniger ein Studium im Bereich Mediendesign / Medienkommunikation, sondern vielmehr ein Studium für zukünftige Web- / App-Entwickler.

Die Vermittlung von Kompetenzen zur Softwareentwicklung und auch in an deren Gebieten erfolgt vorrangig durch Projektarbeiten in kleinen Gruppen.

Mathematische, naturwissenschaftlich-technische und betriebswirtschaftliche Grundlagen

- Algebra/Analysis
- Elektrotechnik/Mechanik/Optik
- Angewandte Mathematik
- Allgemeine Betriebswirtschaftslehre und Marketing

Informationstechnisches Grundlagenwissen

- Theoretische Informatik

- Grundlagen Programmierung
- Softwaretechnik
- Algorithmen und Datenstrukturen
- Datenbanken
- Betriebssysteme und Rechnernetze
- Datenschutz/Datensicherheit

Schlüsselqualifikationen

- Mediengestaltung und Präsentation
- Web-/App-Programmierung
- Bildverarbeitung und Druckvorstufe
- Computergrafik und Computeranimation
- Audio- und Videotechnik
- English for Media
- Publizistisches Arbeiten/Print online
- Projektmanagement/Medienprojekt
- Öffentlichkeitsarbeit (public relations)
- Web- und Printdesign
- Mensch-Maschine-Kommunikation (z.B. Usability, UX Design)
- Medienrecht
- Game Development und VR
- Informationsvisualisierung
- Moderne Technologien, z.B. Künstliche Intelligenz

Praxiswissen

- Internet-Präsenz
- Digitale Medien
- Softwareentwicklung
- Agile Prozesse 'Marketing

Berufsfelder und Chancen

Die Absolventen können universell und flexibel als Fachkräfte in der Erstellung von Medienprodukten mit Hilfe moderner Computertechnik und in der Entwicklung von medienbezogener Software eingesetzt werden.

Im Rahmen der vermittelten Kenntnisse finden sie in vielen betrieblichen Bereichen ein breites Betätigungsfeld.

Informatik

Medien