

Computer Science and Media

Hochschule der Medien
Master of Science



Allgemein

Computerspezialist in der Medienwelt

Der Masterstudiengang **Computer Science and Media** qualifiziert für Fach- und Führungsaufgaben in der IT- und Medienbranche. Er bietet die eigenständige Zusammenstellung der Studiengebiete auf der Basis eines sehr umfangreichen Wahlangebotes aus insgesamt sieben Schwerpunkten. Eine Vielzahl technischer Themen schließt topaktuelle Gebiete wie User Experience, Game Development, Machine Learning (Big Data), Interaction Design und Mobile Medien ein. Ergänzt wird das Programm durch Projektmanagement, Medien- und IT-Themen. Absolventen der Medieninformatik oder vergleichbarer Studiengänge vertiefen ihr technologisches Wissen und bereiten sich auf komplexe Projektsituationen vor. Sie erlernen Methoden, Werkzeuge und Strategien, die sie in die Lage versetzen, sich neue Inhalte anzueignen und selbstständig weiter zu entwickeln.

Darüber hinaus bereitet der Masterstudiengang Informatikprofis auf managementorientierte Aufgaben vor und öffnet die Tür zur Arbeit in der Forschung. In allen Fachbereichen wie beispielsweise beim Design, bei User Experience und Programmieren, bei Machine Learning-Modellen und Datenbank-Konzepten sind die Studierenden gefordert, eigene kreative Ideen zu entwickeln und diese in Teams und Projekten umzusetzen. Die Absolventen verlassen die HdM mit überdurchschnittlichem Fachwissen, praktischer Erfahrung sowie Sozial- und Führungskompetenzen und sind bestens gerüstet für den Arbeitsmarkt.

Kurzübersicht

Abschluss: Master of Science

Regelstudienzeit: 3 Semester

Zulassung: zum Winter- und Sommersemester



Kontakt

Studiengangsleitung

Prof. Dr.-Ing. Oliver Kretzschmar
Tel.: 0711 8923-2168
E-Mail: kretzsch@hdm-stuttgart.de

Zentrale Studienberatung

Tel.: 0711 / 8923-2731
E-Mail: studienberatung@hdm-stuttgart.de

[Website >](#)

Inhalt

Studienaufbau

Während der ersten beiden Theoriesemester sind Lehrveranstaltungen aus den Wahlpflichtmodulen wählbar. Zur Auswahl stehen Veranstaltungen aus den Schwerpunkten IT-Management, Media Technology, Machine Learning, Software Technology and Engineering, Mobile Media and Networks, Interaction Design sowie Games and Interactive Media. Zudem können die Studierenden ihre theoretischen und praktischen Managementkenntnisse durch IT-Projekte weiter vertiefen.

Der Masterstudiengang versteht sich als interdisziplinärer Studiengang und ermöglicht auch die Belegung von Veranstaltungen aus anderen HdM-Masterstudiengängen wie Audiovisual Media Creation and Technology, Medienmanagement und Unternehmenskommunikation sowie aus dem Bereich Informationsdesign. Im zweiten Semester ist ein Auslandssemester möglich. Die Masterarbeit wird im dritten Semester erstellt. Der Absolvent erhält den akademischen Titel Master of Science (M.Sc.).

Perspektiven

Berufsperspektiven

Die Absolventen können sich auf eine große Nachfrage auf dem Arbeitsmarkt freuen. Der Masterstudiengang bildet für anspruchsvolle Aufgaben an der Nahtstelle von Informatik und digitalen Medien aus. Die Einsatzmöglichkeiten reichen von der Medienindustrie in Mobile-, Online- und Print-Disziplinen über Unternehmen im Netzwerkbereich bis hin zu Software-Firmen oder Industrieunternehmen als Anwender großer Softwaresysteme.

Der erfolgreiche Studienabschluss ermöglicht auch den Zugang zum Höheren Dienst in der öffentlichen Verwaltung. Studierende mit besonderem Interesse an der Forschung haben mit einem erfolgreichen Masterabschluss die Möglichkeit zur Promotion.

Bewerbung

Zulassung

Der Studienbeginn ist zum Sommer- und Wintersemester möglich. Der Master richtet sich an Absolventen der Bachelorstudiengänge Medieninformatik und Mobile Medien der HdM. Er steht externen Bewerbern offen. Sie müssen ein abgeschlossenes Erststudium in einem Medien- oder Informatik-bezogenen Studiengang vorweisen.

Bewerbung

Studieren Sie noch nicht an der HdM?

Dann bewerben Sie sich auf dem [Bewerbungsportal der HdM](#) >

Studieren Sie bereits an der HdM?

Dann bewerben Sie sich über das [Studierendenportal der HdM](#) über die Kachel "Meine Bewerbungen".

Haben Sie noch weitere Fragen?

Alle Antworten finden Sie auf der [Infoseite zur Bewerbung](#) >

Informatik