

Audiovisuelle Technologien und Künstliche Intelligenz

Hochschule RheinMain
Bachelor of Engineering



Profil

Worum geht's?

Hast du dich schonmal gefragt, wie ein autonomes Fahrzeug die Umgebung analysiert? Und wie Personen und Gegenstände in einem Video zuverlässig erkannt werden können? Das und noch viel mehr lernst du in unserem Bachelorstudiengang Angewandte Ingenieurwissenschaften in der Studienrichtung Audiovisuelle Technologien & Künstliche Intelligenz.

Studiere bei uns, wenn du KI nicht nur irgendwie nutzen, sondern verstehen willst, welche Modelle für welche Anwendungsfälle besonders geeignet sind, wie man unterschiedliche KI-Modelle vergleicht und nach welchen Kriterien man sie auswählt.

Der Anwendungs-Schwerpunkt in unserem Studienangebot liegt dabei auf Video und Audio, und das nicht nur für die Medienindustrie. Unser Kollegium forscht auch auf Gebieten wie Kraftfahrzeugumfeld-Erkennung und Verkehrsüberwachung.

Vom ersten Semester an bist du in Praxisprojekte eingebunden und erhältst, neben einer fundierten Ausbildung in Mathematik und Technik, auch direkten Zugang zu aktuellen Forschungsthemen. Laufende Projekte beschäftigen sich z. B. mit Verkehrsüberwachung, Videoverbesserung und automatisiertem Videoschnitt.

Auf einen Blick

Studienort: Rüsselsheim | Campus Am Brückweg
Fachbereich: Ingenieurwissenschaften
Abschlussart: Bachelor of Engineering
Regelstudienzeit: 7 Semester
Hauptunterrichtssprache: Deutsch
Studententyp: Vollzeit, Dual
Studienbeginn: Wintersemester, Sommersemester
Zulassungstyp: Kein NC
Bewerbungsschluss: Ende März / Ende September

Voraussetzungen

Was brauche ich?

Wichtig sind Neugier auf technische Lösungen und generell Spaß an neuer Technik. Schulkenntnisse in Mathematik, Naturwissenschaften und Informatik sind ein Plus, aber kein Muss. Noch unsicher? Kein Problem. Vor Semesterstart gibt's bei uns Vorkurse in Mathematik und Physik, damit du optimal vorbereitet loslegen kannst. Während des Studiums kannst du auf Unterstützung durch Lerntrainings, Helpdesks in Mathe und Mentoring in den ersten Semestern bauen.

Kontakt

Der i-Punkt am Campus Kurt-Schumacher-Ring hilft bei allen Fragen zum Studium und zur Bewerbung weiter.
Ansprechpartner im Studiengang selbst ist Prof. Dr.-Ing. Wolfgang Ruppel.



Hochschule RheinMain

Kontakt

i-Punkt (Bei Fragen rund ums Studium)

Tel.: +49 611 9495-1555

E-Mail: studieren@hs-rm.de

Prof. Dr.-Ing. Wolfgang Ruppel
Medientechnik

Tel.: +49 6119 495 2237

E-Mail: wolfgang.ruppel@hs-rm.de

Perspektiven

Was kann ich damit machen?

Expertinnen und Experten auf dem Gebiet KI sind auf dem Arbeitsmarkt stark gefragt. Einige der vielen Berufsfelder, in die du nach dem Bachelor-Abschluss einsteigen kannst, sind: Software & Mikroprozessoren entwickeln, KI-Modelle auswählen und einsetzen, IPTV & Streaming-Technologien optimieren, Medientechnik für die Automobilbranche konzipieren oder Produktions- und Studioteknik mit neuester KI-Technologie planen. KI-Technologien nehmen eine immer größere Rolle ein, nicht nur in der Medienindustrie, sondern in allen Bereichen der Technik. Du hast die Wahl.

BITTE BEACHTEN: Für die Studienrichtung Audiovisuelle Medien und Künstliche Intelligenz im neuen Studiengang Angewandte Ingenieurwissenschaften kannst du dich ab Wintersemester 2026/2027 (vorbehaltlich der erfolgreichen Akkreditierung) einschreiben.

AVT & KI gibt's auch dual!

AVT & KI kann auch dual studiert werden. In einer praxisintegrierten Variante haben Sie die Möglichkeit, Ihr Studium mit begleitender Praxiserfahrung zu kombinieren. Sie benötigen dafür einen Praktikumsvertrag mit einem Kooperationsunternehmen der Hochschule RheinMain. Während der vorlesungsfreien Zeit sind Sie regulär in Ihrem Kooperationsbetrieb beschäftigt. In der Vorlesungszeit haben Sie einen Praxistag pro Woche im jeweiligen Betrieb.

Weitere Informationen zum Konzept des dualen Studiums und zu den Kooperationsunternehmen finden Sie [hier](#) >

Medien

Elektrotechnik