

Intermedia Design

Hochschule Trier – Trier University of Applied Sciences
Master of Arts



Allgemein

Warum sich ein Master in Intermedia Design lohnt?

Intermedia Designer entwickeln zeitgemäße, kreative Lösungen in den interaktiven digitalen Medien. Deren neueste Möglichkeiten werden in Konzeption, Design und Technologie innovativ angewendet. Diese Fähigkeiten werden in zukunftsträchtigen Berufsfeldern verstärkt nachgefragt, sei es als Game Designer, Web Designer, Motion Designer, Interface / Interaction Designer, User Experience Designer, Konzeptioner und einigen mehr.

Die Gestaltung von Apps und Webanwendungen sowie anderer interaktiver Mediensysteme, Entwicklung von Games oder Gamification Anwendungen, Erzählung und Inszenierung von Geschichten in Videos und Animation bis hin zu vernetzten Produkten und Anwendungen sind Schwerpunkt des drei- bzw. viersemestrigen Masterstudiengangs.

Auf einen Blick

Studienabschluss: Master of Arts (M.A.)

Studienbeginn: Winter- und Sommersemester

Regelstudienzeit: 3 oder 4 Semester (90 ECTS bei 3 Semester / 120 ECTS bei 4 Semester)

Zulassung: nicht zulassungsbeschränkt, Eignungsprüfung

Studienform: Master-Studiengang

Studienort: Campus Gestaltung / Trier

Trier University
of Applied Sciences

H O C H
S C H U L E
T R I E R

Kontakt

Studiengangsleitung

Prof. Daniel Gilgen

Tel.: +49 (0) 651 8103-131

E-Mail: gilgen@hochschule-trier.de

Sekretariat Intermedia

Frau Gabriele Heinzelmann

Tel.: +49 (0) 651 8103-106

E-Mail: g.heinzelmann@hochschule-trier.de

[Website >](#)

Inhalt

Studieninhalte

Intermedia Designer entwickeln zeitgemäße, kreative Lösungen in den interaktiven digitalen Medien. Deren neueste Möglichkeiten werden in Konzeption, Design und Technologie innovativ angewendet. Diese Fähigkeiten werden in zukunftsträchtigen Berufsfeldern verstärkt nachgefragt, sei es als Game Designer, Web Designer, Motion Designer, Interface / Interaction Designer, User Experience Designer, Konzeptioner und einigen mehr.

Die Gestaltung von Apps und Webanwendungen sowie anderer interaktiver Mediensysteme, Entwicklung von Games oder Gamification Anwendungen, Erzählung und Inszenierung von Geschichten in Videos und Animation bis hin zu vernetzten Produkten und Anwendungen sind Schwerpunkt des drei- bzw. viersemestrigen Masterstudiengangs.

Studienablauf

Realisierung der eingereichten Projektskizze ergänzt durch Kolloquien, Pflicht- und Wahlpflichtveranstaltungen.

Die Grundbausteine der Lehre - Design, Konzept, Technologie, Theorie - werden in einem anwendungsnahen und projektbasierten Unterricht vermittelt. Um Studierende zur Kreativpersönlichkeit von morgen auszubilden, findet der Unterricht in kleinen Gruppen statt. Das bietet sehr viel Zeit für die intensive und ganz individuell angepasste Betreuung durch die Dozenten. Damit legt das Studium ein sowohl praxisnahes, projektorientiertes als auch akademisches Fundament für eine Karriere in den digitalen Medien ebenso wie für eine weitere akademische Laufbahn.

Perspektiven

Perspektiven nach dem Studium

Das Masterstudium qualifiziert dich für Positionen wie Art oder Creative Director. Als Intermediadesigner arbeitest du in Agenturen, Verlagen, Designbüros, kulturellen Institutionen sowie in Designabteilungen der Industrie und Medien. Das Masterstudium qualifiziert dich darüber hinaus für Positionen in denen ein hohes Maß an personeller sowie fachlicher Kompetenz gefragt ist. Hierzu gehört Teamführung, strategisches Planen und in Designprojekten wissenschaftlich fundiert argumentieren zu können.

Bewerbung

Voraussetzungen / Bewerbung

Online-Anmeldung und Einreichung des Teilnahmeantrag mit folgenden Bewerbungsunterlagen:

- Portfolio mit fünf eigenständigen Arbeitsproben (vorzugsweise komplexere gestalterische Projekte)
- Projektskizze / Mastervorhaben (was, wie und warum im Rahmen des Master-Studiengangs realisiert werden möchte, Vorstellungen, Erwartungen und Ziele für diesen Master-Studiengang, warum Trier)
- Motivationsschreiben
- Lebenslauf in tabellarischer Form mit Angabe der Vorbildung
- Zeugnis Bachelor / Diplom

Gestaltung, Design