

# Mobile App Entwicklung

Hochschule Hof  
Bachelor of Science



1	Grundlagen App-Programmierung	Standarden	Grundlagen der Informatiktheorie	Prüfungstechnik	Englisch für Informatiker	Mathematik II
2	Grundlagen Tablet Computing	Web-Programmierung	Grundlagen Software-Engineering	Software-Engineering	Rechenetze	Algorithmen und Datenstrukturen
3	Tablet Computing	Software-Engineering und Clouding	Virtual und Augmented Reality	Virtual und Augmented Reality	IT-Gesetze	Geometrie, Numerik und Information
4	Programmiersprache Python	Web-Engineering, Entwicklung und Clouding	User Experience Design	Angewandte KI	Data Science	
5	Webseiten-Entwicklung unter iOS	Lineare Mathematik	Verfahrenstechnik Design	Agile-Methoden und Scrum	IT-Projekte	IT-Gesetze
6	Mobile Trends und neuer Endgeräte	Cloud-based Social Games	AR/VR Web Services	Mobile Apps und Webentwicklung	Applied Big Data Analytics	Methoden der Software-Entwicklung
7						

Prüfungstechnik und Informatiktheorie

Mobile Computing Komponenten  
 Informatik Komponenten  
 Angewandte KI Komponenten  
 Methoden der Software-Entwicklung  
 IT-Projekte  
 IT-Gesetze

## Allgemein

## Mobile App Entwicklung - Programmiere deine eigene App in einem zukunftsicheren Studiengang

### Kurzprofil

**Studiengang:** Mobile Computing  
**Abschluss:** Bachelor of Science (B.Sc.)  
**Regelstudienzeit:** 7 Semester  
**Studienbeginn:** Wintersemester (1. Oktober)  
**Unterrichtssprache:** Deutsch  
**Bewerbungszeitraum:** 01.05. - 15.07. (ggf. länger)  
**Zulassungsbeschränkung/NC:** Nein  
**Studiengebühren:** Keine  
**Campus:** Hof

Seit Erfindung des Smartphones und Tablets hat sich das Privat- und Geschäftsleben grundlegend geändert. Nicht nur für den Anwender, sondern auch für die Entwickler der Programme hat sich dadurch vieles geändert. Mit dem Studiengang Mobile App Entwicklung bietet die Hochschule Hof, als einzige Hochschule in Bayern, einen Studiengang an, der speziell auf den Zukunftsmarkt der Entwicklung von Software für mobile Endgeräte ausgelegt ist.

Neben Vorlesungen aus den Bereichen der Programmierung und des Software Engineerings wird in fachspezifischen Vorlesungen genau das Wissen vermittelt, dass man für die Entwicklung dieser speziellen Software benötigt. Dazu werden zuerst wichtige Grundfähigkeiten, wie beispielsweise User Interface Design und Usability für mobile Endgeräte, Programmierung von Android und iOS oder die Entwicklung von serverseitiger Software, vermittelt. Fachspezifische Wahlmodule ergänzen dann die Ausbildung, Zukunftstechnologien wie Machine Learning oder Virtual Reality werden dabei genauso berücksichtigt wie die praktische Entwicklung von komplexeren Software-Produkten im Team mit agilen Projektmethoden.

Auf Grund der aktuellen Entwicklungen ist die Nachfrage nach Absolventen dieses in Bayern einzigartigen Studienganges enorm!

### Das Studium ist möglicherweise nicht das richtige?

Sieh dich gerne bei unseren über 40 weiteren Studiengängen um: [Studienangebot](#)



### Studienprofil Infos

**Bewerbung ab 01. Mai 2023**  
[Mehr Infos und Bewerbung >>](#)

**Mehr über unsere nächsten Veranstaltungen erfahren Sie [hier](#)**  
 >

### Kontakt

**Zentrale Studienberatung**  
 Melanie Fiedler-Zapf  
 Tel.: +49 9281 409-3323  
 Doreen Rustler  
 Tel.: +49 9281 409-3322  
 E-Mail: [studienberatung@hof-university.de](mailto:studienberatung@hof-university.de)

**Studiengangleitung und Studienfachberatung**  
 Prof. Dr. Sven Rill  
 Fon: +49 (0) 9281 / 409 4510  
 E-Mail: [sven.rill@hof-university.de](mailto:sven.rill@hof-university.de)

**Michael Luft**  
 Studienbüro  
 Studiengangreferent  
 Fon: +49 (0) 9281 / 409 3225  
 E-Mail: [michael.luft@hof-university.de](mailto:michael.luft@hof-university.de)

im Chat (WhatsApp) [+49 9281 409 4510](#)

[zur Webseite >](#)

## Studienaufbau

### 1. Semester:

Grundlagen App- Programmierung – Datenbanken – Grundlagen der Informationstechnik – Englisch für Informatiker – Erfolgreich im Studium – Diskrete Mathematik

## 2. Semester:

Grundlagen Tablet Computing – App-Programmierung – Grundlagen Web Development – Software Engineering – Rechnernetze – Algorithmen und Datenstrukturen

## 3. Semester:

Tablet Computing – Virtual und Augmented Reality – Software Engineering und Gamedesign – IT-Sicherheit – Gestaltung, Kommunikation und Präsentation

## 4. Semester:

Programmierprojekt mobiler Endgeräte – User Experience Design – Web Development, Webdesign und Usability – Angewandte KI – Data Science

## 5. Semester: Digitaethik

Frei wählbare Module, z. B.: Moderne Softwarearchitekturen unter iOS – Immersive Technologien – Vernetzung mobiler Endgeräte – Agile Entwicklungs- und Testmethoden unter iOS – Kryptologie

## 6. Semester:

Frei wählbare Module, z. B.: Aktuelle Trends mobiler Endgeräte – Location-based social Games – RESTful Web Services – Moderne Webentwicklung mit Angular, React, Vue – Applied Big Data Analytics – Interdisziplinäre Software-Entwicklung

## 7. Semester:

Projektarbeit, Bachelorarbeit

## Perspektiven

### Deine Karrierechancen:

- Softwareentwickler für mobile Endgeräte
- UI Developer
- Game Designer
- IT-Projektmanager
- IT-Berater
- Produktmanager
- Softwarearchitekt

## Bewerbung

### Bewerbung und Zulassungsvoraussetzungen

Allgemeine oder fachgebundene Hochschulreife, Fachhochschulreife oder ggf. berufliche Qualifikation

### Bewerbungsverfahren

- Bewerbungszeitraum Wintersemester: 01.05.-15.07. (ggf. länger)
- Du registrierst dich im Bewerbungsportal Primuss und füllst dort das Formular mit deinen persönlichen Angaben aus. Direkt im Portal sendest du deine Bewerbung inkl. Anlagen an die Hochschule Hof
- Spätestens Anfang August: Du erhältst den Zulassungsbescheid durch die Hochschule Hof
- September: Online-Einschreibung
- Ein persönliches Erscheinen ist nicht erforderlich.
- 01.10.: Dein Studium an der Hochschule Hof beginnt.

[Zum Bewerbungsportal >](#)