

Grundlagen App- Programmierung – Datenbanken – Grundlagen der Informationstechnik – Englisch für Informatiker – Erfolgreich im Studium – Diskrete Mathematik

2. Semester:

Grundlagen Tablet Computing – App-Programmierung – Grundlagen Web Development – Software Engineering – Rechnernetze – Algorithmen und Datenstrukturen

3. Semester:

Tablet Computing – Virtual und Augmented Reality – Software Engineering und Gamedesign – IT-Sicherheit – Gestaltung, Kommunikation und Präsentation

4. Semester:

Programmierprojekt mobiler Endgeräte – User Experience Design – Web Development, Webdesign und Usability – Angewandte KI – Data Science

5. Semester: Digitaethik

Frei wählbare Module, z. B.: Moderne Softwarearchitekturen unter iOS – Immersive Technologien – Vernetzung mobiler Endgeräte – Agile Entwicklungs- und Testmethoden unter iOS – Kryptologie

6. Semester:

Frei wählbare Module, z. B.: Aktuelle Trends mobiler Endgeräte – Location-based social Games – RESTful Web Services – Moderne Webentwicklung mit Angular, React, Vue – Applied Big Data Analytics – Interdisziplinäre Software-Entwicklung

7. Semester:

Projektarbeit, Bachelorarbeit

Perspektiven

Deine Karrierechancen:

- Softwareentwickler für mobile Endgeräte
- UI Developer
- Game Designer
- IT-Projektmanager
- IT-Berater
- Produktmanager
- Softwarearchitekt

Bewerbung

Bewerbung und Zulassungsvoraussetzungen

Allgemeine oder fachgebundene Hochschulreife, Fachhochschulreife oder ggf. berufliche Qualifikation

Bewerbungsverfahren

- Bewerbungszeitraum Wintersemester: 01.05.-15.07. (ggf. länger)
- Du registrierst dich im Bewerbungsportal Primuss und füllst dort das Formular mit deinen persönlichen Angaben aus. Direkt im Portal sendest du deine Bewerbung inkl. Anlagen an die Hochschule Hof
- Spätestens Anfang August: Du erhältst den Zulassungsbescheid durch die Hochschule Hof
- September: Online-Einschreibung
- Ein persönliches Erscheinen ist nicht erforderlich.
- 01.10.: Dein Studium an der Hochschule Hof beginnt.

[Zum Bewerbungsportal >](#)