

# Interactive Media & Games

Hochschule Flensburg  
Bachelor of Science



## Kurzprofil

Längst nicht mehr nur etwas für Gamer: Die Gaming-Branche ist der am stärksten wachsende und innovativste Teil der Unterhaltungsindustrie weltweit und hat damit längst andere Bereiche wie etwa Film oder Musik überflügelt. In diesem Studiengang lernst du sowohl die Informatik- als auch die Design-Grundlagen, um selbst interaktive Medien, Virtual Reality-Apps und Spiele zu entwickeln.

## Daten zum Studiengang

- **Start:** Wintersemester
- **Regelstudienzeit:** 7 Semester
- **Abschluss:** Bachelor of Science
- **Unterrichtssprache:** Deutsch
- **Zulassungsbeschränkt:** nein

## 5 Gründe für's Studium

- Wir sind die erste staatliche Hochschule in Schleswig-Holstein (und Norddeutschland) mit einem Bachelor in Spieleprogrammierung
- Du magst sowohl Informatik als auch Design? Hier kriegst du beides!
- Wir haben eine umfangreiche Ausstattung speziell für interaktive Medien und Games
- Du lernst in einer familiären Atmosphäre von engagierten Dozierenden
- Die Gaming-Industrie wächst und bietet spannende Karrieremöglichkeiten

## Das bringst Du mit

- Du hast Lust, an der Schnittstelle zwischen Informatik und Design tätig zu sein
- Du interessierst dich für neue Technologien aus der Gaming- und Medienbranche
- Du hast vielleicht schon erste Vorkenntnisse in Informatik und/oder Mediendesign
- Du hast keine Angst vor Mathe
- Du hast Lust auf einen Job in einer dynamischen Branche

## Studieninhalte

In den ersten beiden Semestern belegst du vor allem Grundlagenmodule zusammen mit unseren Studierenden aus der Medieninformatik und der Angewandten Informatik. Auf deinem Stundenplan findest du hier etwa **Programmieren**, **Game Design**, **Computergrafik** und **Digitale Bildbearbeitung**. Im dritten und vierten Semester lernst du dann auch spezialisierte Inhalte wie **Charakter and Asset Design** sowie **Virtuelle und erweiterte Realität**. Ab dem fünften Semester werden **praktische Projekte** ein immer größerer Teil deines Stundenplans.

Durch dein ganzes Studium hindurch hast du außerdem die Möglichkeit, in einem gesonderten **Reflektionsmodul** eng mit deinen Dozierenden zusammenzuarbeiten, bestimmte Themen zu vertiefen und damit das meiste für dich aus dem Studium herauszuholen. Im siebten Semester absolvierst du dann ein **Praktikum** und schreibst deine **Bachelorarbeit**.

## Berufsperspektiven



## Kontakt

### Studienberatung

Michaela Arnold  
Telefon: 0461 805 1215  
E-Mail: [studienberatung@hs-flensburg.de](mailto:studienberatung@hs-flensburg.de)

Marc Laatzke  
Telefon: 0461 805 1747  
E-Mail: [studienberatung@hs-flensburg.de](mailto:studienberatung@hs-flensburg.de)

## Du willst weiter studieren?

Wenn du deine Programmier-Kenntnisse vertiefen willst, ist bestimmt unser **Master in Angewandter Informatik** etwas für dich! Wenn es dich eher in die gestalterische Richtung zieht, dann schau dir doch mal unseren **Master in Design, Film & Marketing** an.

## Du willst direkt in den Beruf?

IT-Fachkräfte haben grundsätzlich hervorragende Berufsaussichten. Mit deinem Abschluss in Interactive Media & Games kannst du **überall** arbeiten, **wo Informatik-Kenntnisse nötig sind** - insbesondere aber in der **Medienproduktion** und **Medienprogrammierung** und ganz speziell natürlich im **Game Development/in der Spieleentwicklung**. In folgenden Jobs kannst du später z. B. arbeiten:

- **Game Designer\*in**
- **Level Designer\*in**
- **Programmierer\*in**
- **User Experience (UX) Engineer**
- **Software Engineer**
- **Mediengestalter\*in**