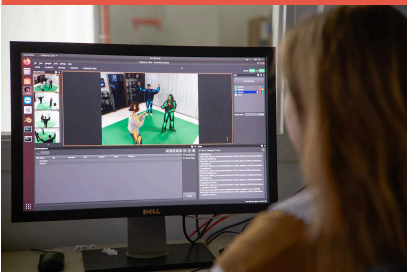


Medieninformatik

Hochschule Flensburg
Bachelor of Science



Programm

Programmierung, Audio- und Videoproduktion: Werde Medienexpert*in.

Informationen sind vielfältig, und sie lassen sich vielfältig präsentieren: Als Text, Bild oder Video. Über Sound, Websites und Apps. In 2D oder 3D, laut oder leise, analog oder digital. Mach dich mit uns auf die Suche nach neuen Darstellungs- und Erzählformen und erschaffe Spiele, virtuelle Realitäten oder Filme.

5 Gründe

- Probiere dich in unseren Laboren und Studios aus
- Arbeite schon im Studium an Projekten für Unternehmen
- Arbeite in kleinen Gruppen
- Wähle zwischen zwei spannenden Schwerpunkten
- Studiere in einem familiären Umfeld

Das bringst Du mit

- Eine große Portion Kreativität
- Lust Dinge auszuprobieren
- Du arbeitest gern im Team
- Du hast ein Gefühl für Gestaltung
- Programmieren macht dir Spaß

Inhalte

Studienablauf & Schwerpunkte

Gleich zu **Beginn deines Studiums** entscheidest du dich für **einen von zwei Schwerpunkten**:

- **Film**, oder
- **Medienprogrammierung**.

Deine Wahl bestimmt natürlich den Inhalt deines Stundenplans. Aber für beide Schwerpunkte gilt: Probiere dich aus! Alles, was du in **Vorlesungen, Labor-Veranstaltungen** und **Seminaren** lernst, kannst du in einer **ganzen Reihe von großartigen Laboren und Studios** anwenden. Dazu gehören:

- **Green-Screen-Labor**
- **Motion-Capturing-Labor**
- **Stop-Motion-Labor**
- **Audio-Studio**
- **Usability-Labor** und **Human-Computer-Interaction**, und
- **Virtual-Reality-Labor**

Auch in **3D-Computergrafik**-Laboren und im **TV-Studio** lernst du, Ideen, die du entwickelt hast,



**Hochschule
Flensburg**
University of
Applied Sciences

Kontakt

Studienberatung
Michaela Arnold?
Telefon 0461 805 1215
studienberatung@hs-flensburg.de

Marc Laatzke?
Telefon 0461/805 - 1747
studienberatung@hs-flensburg.de

[Zur Studienberatung >](#)

[Zur Webseite >](#)

Wirklichkeit werden zu lassen.

Im **siebten Semester** gehst du für drei Monate in ein **Betriebspraktikum** und schreibst dann deine **Bachelorarbeit**.

Schwerpunkte

- Film
- Medienprogrammierung

Perspektiven

Du willst weiter studieren?

Wenn du nach deinem Bachelorstudium noch eins draufsetzen und dich weiter qualifizieren möchtest, kannst du bei uns in zwei Richtungen gehen: Im **Master Design, Film & Marketing** oder im **Master Angewandte Informatik**.

Du willst direkt in den Beruf?

Mehr als **75% unserer Absolventinnen und Absolventen** haben uns berichtet, dass sie innerhalb von **nur einem Monat nach ihrem Abschluss einen Arbeitsvertrag** in der Tasche hatten. Sie arbeiten in ganz unterschiedlichen Bereichen, zum Beispiel:

- in der **Softwareentwicklung**,
- in der **Spieleindustrie**,
- in **Forschungseinrichtungen**, und
- im **Medienbereich**.

Ihre Jobbezeichnungen sind so unterschiedlich wie die Branchen, in denen sie arbeiten. Mit deinem Bachelor in Medieninformatik kannst du vieles werden:

- **Software-Engineer**
- **Entwicklerin für Mobile Solutions**
- **Web Developer**
- **Teamlead im Marketing**

Bewerbung

Bewerbungsmodalitäten

Wenn das, was du bis hierher gelesen hast, nach genau dem richtigen Studium für dich klingt, dann brauchst du dich jetzt nur noch zu bewerben. Das geht ganz einfach – **schnell und unkompliziert** per **Online-Bewerbung**.

Vorgesehene Kapazitäten

In diesem Studiengang gibt es je Wintersemester 100 Studienplätze. Eine Bewerbung zum Sommersemester ist nicht möglich.

Informatik

Medien