

Visual Computing

Hochschule Coburg (University of Applied Sciences and Arts)
Bachelor of Science



Kurzprofil

Visual Computing ist ein spezielles Gebiet der anwendungsorientierten Informatik, das in der heutigen Gesellschaft zunehmend an Bedeutung gewinnt. Es umfasst alle Bereiche, in denen Bilder digital erzeugt, analysiert, modifiziert und verarbeitet werden. Neben Grundlagen der Mathematik und Informatik werden insbesondere fundierte Kenntnisse aus den Bereichen der Computergrafik, Bildverarbeitung, künstlichen Intelligenz sowie aus dem Themenfeld der Mensch-Maschine-Interaktion vermittelt.

Daten zum Studiengang

- **Abschluss:** Bachelor of Science (B.Sc.)
- **Regelstudienzeit:** 7 Semester
- **Studienbeginn:** Wintersemester
- **Unterrichtssprache:** Deutsch
- **Studienort:** Coburg
- **Zulassungsfrei:** ja

[Mehr lesen >](#)



Kontakt

Hochschule Coburg
Friedrich-Streib-Straße 2
96450 Coburg

Studienberatung

Dr. Katja Kessel
studienberatung@hs-coburg.de
Tel. 09561 317-247

Studieninhalte

Studieninhalte und -verlauf

Das Bachelor-Studium Visual Computing an der Hochschule Coburg umfasst alle Bereiche, in denen Bilder digital erzeugt, analysiert, modifiziert und verarbeitet werden. Neben Grundlagen der Mathematik und Informatik werden fundierte Kenntnisse auf den Gebieten Computergrafik, Computer Vision, künstlichen Intelligenz sowie der Mensch-Maschine-Interaktion vermittelt. Zusätzlich zu den fachlichen Aspekten werden fachübergreifende und gesellschaftliche Zusammenhänge herausgearbeitet, um tiefere wissenschaftliche Methoden und Erkenntnisse anzuwenden und selbstständig relevante Problemstellungen und Aufgaben erkennen und erfolgreich bearbeiten zu können. Die Professorinnen und Professoren pflegen intensive Praxiskontakte, so dass du in der Bachelorarbeit aktuelle Fragestellungen aus der Praxis bearbeiten kannst.

Schwerpunkte im Studium

- Mensch-Maschine-Interaktion
- Computergrafik
- Bildverarbeitung
- Künstliche Intelligenz

[Modulhandbuch \(PDF\) >](#)

Berufsperspektiven

Eine Ausbildung, viele Anwendungsgebiete

Absolventinnen und Absolventen des Studiengangs Visual Computing sind versiert im Umgang mit Informationstechnik, vor allem im Bereich der bilderzeugenden und bildverarbeitenden Systeme. Vor dem Hintergrund der zunehmenden visuellen Digitalisierung unserer Gesellschaft, der Entwicklung neuer Medienformen sowie des wachsenden Potenzials bildgebender Verfahren in Industrie, Medizin und von künstlichen Intelligenzen bieten sich hervorragende und vielseitige Arbeitsfelder. Zahlreiche Branchen sind für Absolventen und Absolventinnen besonders interessant: Automobilindustrie, Medizintechnik, Neue Medien, Softwareindustrie oder Spieleindustrie. Als mögliche Arbeitgeber kommen sowohl große und mittelständische Unternehmen, als auch junge und innovative Unternehmen in Frage.

Anmelden und Einschreiben

Hier sind die Details zur Anmeldung und Einschreibung zu finden.

Informatik

Elektrotechnik