

Game Design & Management (berufsbegleitend)

Hochschule Fresenius Fernstudium
Bachelor of Arts



Profil

Abwechslungsreich und interdisziplinär

Im berufsbegleitenden Studiengang Game Design & Management (B.A.) an der Hochschule Fresenius eignest Du Dir die notwendigen theoretischen und praktischen Kompetenzen an, um in Zukunft den gesamten Prozess des Game Development von der Idee zu einem Spiel über die Produktion bis zur Vermarktung (mit)gestalten zu können. Dafür setzt Du Dich mit Spielkonzepten auseinander, vertieft Dein Wissen über Spielmechanik und lernst Spielwelten und Spielcharaktere zu entwickeln. Im Managementanteil Deines Studiums erwirbst Du die Grundlagen der Betriebswirtschaft, des Projektmanagements und des Marketings. Du lernst erfolgreiche Unternehmensstrategien kennen sowie anwenden und setzt Dich mit den wichtigsten Methoden guter Teamführung auseinander.



Kontakt

Studienberatung berufsbegleitend

Studienberatung Online-Campus
Tel.: +49 (0)221 29258-688
E-Mail: studienberatung-berufsbegleitend@hs-fresenius.de

[Website >](#)

Inhalte

Studieren und Arbeiten

Mit Inhalten wie Playful Design, Game Art und Animation und Gamification verfeinerst Du im Bachelorstudium Game Design & Management (B.A.) von Beginn an Deine künstlerischen und kreativen Fertigkeiten. Außerdem ermöglicht Dir das berufsbegleitende Studium, Deinen Beruf weiter auszuführen. Die Veranstaltungen beschränken sich auf zwei Tage pro Woche und an zwei Samstagen im Monat. Außerdem kannst Du das Studium von überall aus absolvieren, da es komplett online stattfindet.

Schwerpunkte

Individuelles Profil gewinnen

Mit folgenden Wahlpflichtmodulen gestaltest Du Dein Studium individuell nach Deinen persönlichen Interessen.

- Spielbasierte und Interaktive Systeme
- Bewegtbild und Narration
- 3D-Objekt und Raumdesign

Projektentwicklung

Projektentwicklung von A bis Z

Reizt es Dich ein eigenes Spiel zu entwickeln – von der Idee, über das Konzept und einen Produktionsplan bis hin zu einem spielbaren Prototypen? Dann solltest Du Dich für den Schwerpunkt Spielbasierte und Interaktive Systeme entscheiden.

Karriere

Auf in eine innovative Branche

Der erfolgreiche Bachelorabschluss in Game Design & Management (B.A.) eröffnet Dir den Weg in eine zukunftssträchtige Branche mit innovativen Arbeitgebern. Die Kombination aus Game Design- Kompetenzen und Managementkompetenzen bietet Dir spannende vielfältige Jobmöglichkeiten. Fachkräfte mit Deinen Qualifikationen arbeiten als

- Game Designer
- Game Artist
- Game Programmer
- Product Manager
- UX Designer
- UI Designer
- Content Designer
- Game Producer
- Technical Artist
- Game Developer.

Sie steigen in Unternehmen der Digitalwirtschaft und der Gaming-Industrie ein, übernehmen Projektleitungsfunktionen im Produkt- sowie Designkontext oder gründen ihr eigenes Start-up.

Wirtschaftswissenschaften

Medien