

Die Weiterbildung im Überblick

Zulassung	■ abgeschlossenes Hochschulstudium mit informationstechnischer Fachrichtung und mindestens ein Jahr einschlägiger Berufserfahrung oder ■ technisches Studium und Berufserfahrung in der Informationstechnik und mindestens ein Jahr einschlägige Berufserfahrung nach Abschluss Ihres Hochschulstudiums
Studienort	Technische Hochschule Nürnberg
Studienbeginn	jährlich im Oktober
Dauer und Ablauf	■ berufsbegleitend, 14 Module in 3 Semestern ■ 36 Präsenztage an 12 verlängerten Wochenenden (Do. bis Sa., ganztägig) ■ Masterarbeit im 4. Semester
Blended Learning Konzept	■ selbstgesteuertes Lernen durch flexible Selbstlernphasen ■ kontinuierliche Meilensteine durch regelmäßige Präsenzphasen und Prüfungen ■ didaktisch ausgearbeitete Lehrmaterialien ■ webbasierte Arbeits- und Kommunikationsplattform
Abschluss	„Master of Engineering“ (M.Eng.) Der Master berechtigt zur Promotion und zum höheren öffentlichen Dienst.
Akkreditierung	ACQUIN
Investition	EUR 11.800,- Ratenmodelle und die Buchung einzelner Module sind möglich – sprechen Sie uns an!

Veranstalter

Die Technische Hochschule Nürnberg

Die Technische Hochschule Nürnberg ist mit mehr als 13.000 Studierenden bundesweit eine der größten Hochschulen und bekannt für ihr breites Studienangebot, die interdisziplinäre Forschung, anwendungsorientierte Lehre und internationale Ausrichtung. Als forschungsintensivste und drittmittelstärkste aller bayerischen Hochschulen ist die TH Nürnberg ein wichtiger Innovationsmotor für die Metropolregion Nürnberg und pflegt hervorragende Kontakte zur Wirtschaft.

OHM Professional School

Die OHM Professional School (OPS) der Technischen Hochschule Nürnberg ist Ihr Partner für zielorientierte akademische Weiterbildung in der Metropolregion Nürnberg. Sie geht hervor aus dem Management-Institut der TH Nürnberg und der Verbund Ingenieur Qualifizierung gGmbH. Beide Einrichtungen blicken auf eine mehr als 15-jährige Erfahrung im akademischen Weiterbildungsbereich zurück.

Ausgehend von einer umfassenden wissenschaftlichen Basis vermittelt die OHM Professional School im Rahmen berufsbegleitender Weiterbildungsangebote praxisnahes und anwendungsbezogenes Fachwissen. Das aktuelle technische und wirtschaftswissenschaftliche Lehrangebot umfasst neben Master- und Bachelorstudiengängen auch einen international ausgerichteten MBA-Studiengang in General Management sowie modulare Zertifikatslehrgänge, Seminare, Tagungen und Kolloquien für Fach- und Führungskräfte.

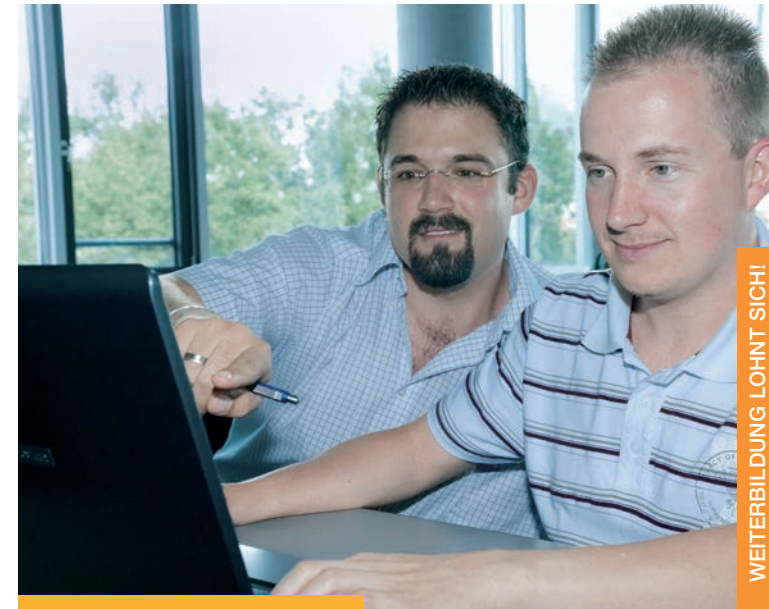
Ausgewählte Teams aus Hochschuldozenten und Top-Referenten aus der Wirtschaft gewährleisten die konsequente Verknüpfung von Wissenschaft und Praxis und sichern einen aktuellen Wissenstransfer.

Kontakt

OHM Professional School

Carsten Schmidhuber
Dürrenhofstraße 4
90402 Nürnberg

Tel. +49 911 424599-13
Fax +49 911 424599-50
Mail: carsten.schmidhuber@th-nuernberg.de
Web: www.ohm-professional-school.de



WEITERBILDUNG LOHNT SICH!

**Berufsbegleitende
Weiterbildung**

Master Software Engineering und Informationstechnik



TECHNISCHE HOCHSCHULE NÜRNBERG
OHM PROFESSIONAL SCHOOL

Master Software Engineering und Informationstechnik

Als Software Engineer entwerfen Sie komplexe Lösungen für funktionale und gebrauchstaugliche Software. Neben der rein technischen Softwareherstellung, angefangen bei Konzeption, Design, Implementierung und Betrieb von Software, hängt Ihr Erfolg auch von kompetentem Projektmanagement ab. Im Studiengang werden Sie daher neben hochkarätigem technischen Fachwissen auch den erweiterten Blick auf alle Aspekte des Engineering-Prozesses erlernen: Qualitätsbewusstsein, Prozessmanagement, Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit sowie unternehmerisches Denken und Handeln.

Modulplan LP*

Grundlagen

Software-Quality Engineering	5
Software-Test und -Ergonomie	5

Management

Software-Management	5
IT-Service-Management	5

Wahlpflichtfächer

Technik	5
Soft Skills	5

Vertiefung

Software Engineering	oder	Usability Engineering	
Objektorientierte Softwareentwicklung	5	Usability Grundlagen	5
Datenbankentwicklung und Webtechnologien	5	Human Centered Softw. Engin.	5
Computergrafik	5	Usability Engineering Grundlagen	5
Automatentheorie u. formale Sprachen	5	Prototyping/Interface	5
Informationstheorie und Codierung	5	Development	5
		Usability Engineering Evaluation	5

Praxis

Projektdurchführung und -coaching	5
Projektabschluss und -präsentation	5

Masterarbeit und Masterseminar	25
---------------------------------------	-----------

*LP (= Leistungspunkte): Für jede erbrachte Studienleistung werden Leistungspunkte vergeben. Grundlage für die Vergabe ist das European Credit Transfer System (ECTS). Ein ECTS-Leistungspunkt entspricht 30 Zeitstunden.



Zielsetzung

Das Studium befähigt Sie:

- die technischen Aspekte komplexer Softwareprojekte innovativ und kompetent zu handhaben
- zu Qualitätsbewusstsein und Prozessmanagement
- zu Kommunikations- und Kooperationsfähigkeit
- zu agilem Projektmanagement, auch in verteilten Teams
- zu unternehmerischem Denken und Handeln

Ihre Vorteile

Unser berufsbegleitender Masterstudiengang ermöglicht Ihnen, umfangreiches technisches Fachwissen im Software Engineering zu erlangen und zu vertiefen. Des Weiteren erlernen und erproben Sie in praxisnahen Projekten den versierten Tool-Einsatz und effektives methodisches Arbeiten. Dies umfasst z. B.:

- Fachwissen zur nutzerorientierten Entwicklung technischer Systeme
- praktiziertes, agiles Projektmanagement in verteilten Teams
- betriebsnahe Projekt- und Masterarbeiten
- Know-how von erfahrenen Professoren und Experten aus der Wirtschaft
- Beratung und teilnehmerorientierte Studienorganisation durch Studiengangsmanager der OHM Professional School
- moderne Online-Lernplattform für Studienunterlagen, Kommunikation und Organisation Ihres Studiengangs
- Status als immatrikulierter Student, Nutzung der Infrastruktur der TH Nürnberg



Zielgruppe

- Softwareentwickler mit Hochschulabschluss

Referenzen

Nach dem Abschluss meines Ingenieur-Studiums (Optotechnik und Bildverarbeitung) bin ich in das Berufsleben als Applikationsingenieur gestartet. In dieser Position habe ich innerhalb kurzer Zeit sehr viel gesehen und kennengelernt. Die Software-Entwicklung hat mir am meisten Spaß gemacht. Nach einem Wechsel auf eine Software-Entwickler-Stelle innerhalb der Firma wollte ich mich im Bereich Software-Entwicklung fortbilden.

Der Studiengang Softwareengineering und Informationstechnik, war genau auf mich zugeschnitten und hat die Lücke zwischen dem Ingenieur und Software-Entwicklungsingenieur geschlossen.

Trotz voller Berufstätigkeit und großer Veränderungen im Privatleben (Familiengründung, Hauskauf) wurde es mir durch das Blended-Learning-Konzept ermöglicht, innerhalb der Regelstudienzeit von 2 Jahren alle Vorlesungen zu besuchen und Prüfungen zu absolvieren.

Im studienbegleitenden Projekt werden auch die Soft-Skills trainiert. Weiterhin gibt es die Möglichkeit agile Projektmanagement-Methoden ohne wirtschaftlichen Druck ausprobieren zu können.

Der Zusammenhalt innerhalb der Studenten war sehr groß – der Umgang sehr kollegial. Die Dozenten waren sehr wertschätzend und haben die Lehrinhalte sehr gut übermittelt. Durch die kleine Gruppe konnten die Dozenten individuell auf die Bedürfnisse der Studenten eingehen.

Die OHM Professional School hat sich hervorragend um die gesamte Organisation gekümmert – eine riesige Entlastung!

Diplom-Ing. (FH) Ulrich Belitz,

M.Eng., Software-Entwicklungsingenieur, VITRONIC

Dr.-Ing. Stein Bildverarbeitungssysteme GmbH, Masterstudiengang Software Engineering und Informationstechnik 2012 – 2014